





# Proceso de solicitud de beca 2026-2027

## ¿Problemas con el envío?

### ¿La cuenta no existe?

- Al escribir tu correo electrónico, asegúrate de ingresarlo exactamente como fue registrado, respetando mayúsculas y minúsculas.

### No he recibido el correo con el código:

- Revisa en **SPAM** o **Correo no deseado**; el remitente es [becas@angloaleman.edu.mx](mailto:becas@angloaleman.edu.mx)
- Verifica que tu bandeja de entrada permita recibir correos.
- Si la causa persiste, ponte en contacto con nosotros a través de [ti@angloaleman.edu.mx](mailto:ti@angloaleman.edu.mx) enviando el nombre completo del alumno y grado y grupo a cursar.

### Problemas con los Formatos 1 y 2:

- Los formatos 1 y 2 se marcan como pasos completos después de enviar la solicitud de beca (ver figura 1).
- Verifica que has ingresado todos los datos.
- Para el caso de beca socioeconómica, revisa que los ingresos no sean menores a los gastos.
- Si tienes alguna duda sobre la información que debes ingresar, escríbenos a: [becas@angloaleman.edu.mx](mailto:becas@angloaleman.edu.mx)

### ¿Aún no aparece completo el paso del pago de Inscripción y/o la cuota de trámite de beca?

- Si recién realizaste el pago, el sistema puede tardar en actualizarse hasta 48 hrs.

### ¿Cómo enviar la solicitud de beca?

- Si completaste correctamente los pasos del 1 al 7, el sistema te mostrará este mensaje: "**Enviar solicitud**". Antes de proceder, te recomendamos revisar con calma la información que ingresaste en los **Formatos 1 y 2**, ya que **no** será posible realizar cambios después de enviar la solicitud.

**Enviar solicitud.**

Al enviar su solicitud el formato 1 y formato 2 ya **no va a permitir modificar** sus datos. Envíe su Solicitud de Beca cuando tenga la seguridad de que ya no va a realizar cambios.

Marque para habilitar el botón de envío.

**Enviar Solicitud**

Figura 1. Botón para enviar la solicitud

Para más información o dudas, comuníquese a:

**833-2100-200**

**833-301-38-04**

[becas@angloaleman.edu.mx](mailto:becas@angloaleman.edu.mx)

*creando trayectorias...*